

GUIDE DU CAPITAINE 2025-2026





Charte du Sportif Eco-Citoyen



J'utilise une gourde



J'éteins la lumière en partant



Je respecte l'arbitre et l'ensemble des joueurs



Je covoiture, je pédale ou je marche



Je n'apporte pas d'alcool sur la compétition



Je limite et trie mes déchets.
Je laisse l'installation propre



Je m'équipe intelligemment, matériel recyclé



Je reste 3 min au lieu de 3 H sous la douche



Avant le match

- ✓ Les 2 équipes **apportent une Feuille de match**
- ✓ Si la rencontre ne démarre pas à l'heure, le temps de jeu sera réduit (cf. règlement sportif)
- ✓ Etre licencié FFSU
- ✓ Avoir un jeu de maillots numérotés **devant et derrière** + l'équipement obligatoire
- ✓ Respect de la Charte du sportif eco-citoyen

**Présenter carte d'étudiant de tous ses joueurs avec
pastille de l'année en cours + N° de licence FFSU**

Retrouvez votre n° de licence sur www.sport-u-sud.com

(A défaut, présenter certificat de scolarité et une pièce
d'identité avec photo)

Possibilité de trombinoscope avec cartes d'étudiant de l'équipe.



Un joueur non identifié Universitaire ne doit pas jouer.



**En cas de doute sur la qualification d'un joueur, la réserve doit être portée sur
la feuille de match par le capitaine adverse avant le match**

EN CAS D'ABSENCE D'ARBITRE :

- ◇ Demander si présence d'un arbitre officiel dans la salle pour officier la rencontre.
- ◇ Sinon partage de l'arbitrage entre les 2 équipes : 1 mi-temps chacun. Arbitrage réalisé par un.e licencié.e FFSU. La personne désignée a toutes les prérogatives d'un arbitre officiel.
- ◇ Un match non joué pour absence d'arbitre, donne **match perdu par pénalité aux deux équipes.**
- ◇ **En RUGBY et FOOT la rencontre ne doit pas se jouer.** Elle sera reportée par la ligue dans la mesure du possible.

Après le match

- ✓ **Vérifier le score et signer la feuille de match** (suivi des points par sets au Volley)
- ✓ **En cas de blessure, le joueur doit faire une déclaration à son assurance au plus vite avec copie de feuille de match**
- **Déclaration d'accident Assurance FFSU:** <https://sport-u.com/la-ff-sport-u/assurance-ffsu/>
- **Déclaration d'accident autre Assurance :** voir avec votre AS

Les reports et forfaits

En cas d'incapacité de jouer un match, le capitaine d'équipe doit impérativement prévenir la ligue **ET** le capitaine adverse **48 H avant le coup d'envoi de la rencontre PAR MAIL (jours ouvrés : Hors week-end)**

REPORT :

Toute demande de report, pour être validée, devra être faite par mail **au plus tard 48H AVANT** (jours ouvrés):

- **1 report maximum par équipe en 1^e phase dans la mesure du possible**
- **Pas de report en phases finales**
- La ligue accorde ou non le report de la rencontre par écrit

FORFAIT:

UNE EQUIPE EST AUTOMATIQUEMENT DECLAREE FORFAIT SI ELLE :

- annule un match moins de 48H avant le match
- n'est pas en tenue sur le terrain dans les 15 min suivant l'heure programmée

Les sanctions

- ♦ **Forfait stade 1** : déclaré 48H avant : perte du match cf règlement spécifique pour sanction sportive
- ♦ **Forfait stade 2** : forfait déclaré avant 11 heures le jour de la rencontre : amende de 50 € + frais d'arbitrage
- ♦ **Forfait stade 3** : forfait déclaré après 11 heures le jour de la rencontre : amende de 75€ + frais arbitrage et éventuellement frais de déplacement de l'équipe adverse
- ♦ **Forfait stade 4** : non déclaré amende de 100€ + frais d'arbitrage +frais déplacement de l'équipe adverse
- ♦ **Forfait Général** : Automatique suite à 2 forfaits ou annoncé par l'équipe : amende de 250 €
- ♦ **Fraude sur les licences** : le match est perdu par forfait + **commission de discipline AVEC AMENDE DECIDEE PAR LA COMMISSION DE DISCIPLINE.**
- ♦ **Exclusion d'un joueur** : Ce joueur est suspendu automatiquement la rencontre suivante. Sanction en fonction du barème disciplinaire de la ligue Sud FFSU.

Barème disciplinaire de la ligue Sud FFSU :

<https://sport-u-sud.com/wp-content/uploads/sites/14/2023/09/Bareme-Disciplinaire-Sports-Collectifs.pdf>

Le Règlement sportif Régional

Cas d'égalité à l'issue d'une poule

Cas de 2 équipes à égalité :

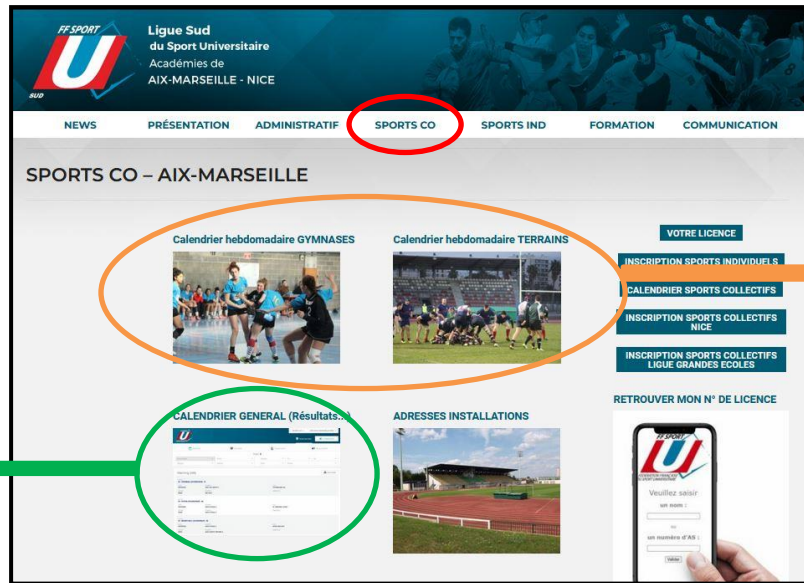
1. Résultat du match entre les 2 équipes concernées
2. Goal average general
3. Meilleure attaque
4. Meilleure défense

Cas de 3 ou plusieurs équipes à égalité :

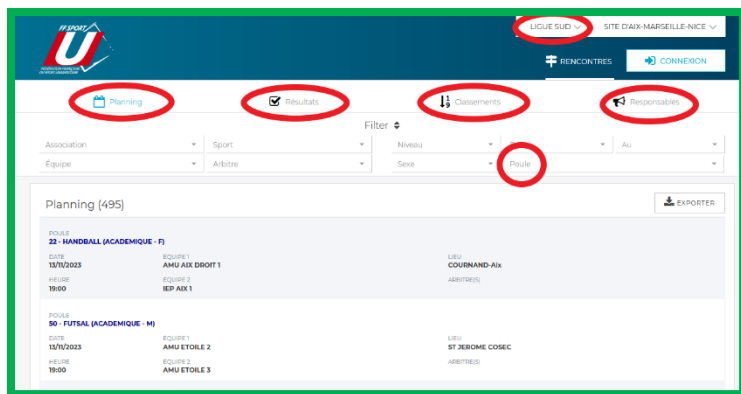
Nouveau classement entre les équipes concernées et si égalité :

1. Goal average entre ces équipes
2. Meilleure attaque sur les rencontres entre ces équipes
3. Meilleure défense sur les rencontres entre ces équipes

Les Calendriers de Championnat



Calendrier GENERAL : Consultation des résultats, classement...



Calendrier Hebdomadaire : annulation matchs et maintien entrainements

CALENDRIER HEBDOMADAIRE
Semaine 10
du 15 avril 2024 au 18 avril 2024

STADES										
Date	Poule	Sport	Scor	Niveau	Equipe 1	Equipe 2	Heure	Lieu	Arbitre(s)	
15-avr	1/2 EXC	FB	JG	EXC	FS5	CCP	19H00	FB LUMINY	JASSERU/MCRAU/ MACOU	
17-avr	FINALE EXC	FB	JG	EXC	UNOIT 4		19H30	FB BATAILLE	GUTERIN A/CLAYEY (x)SACHOT	
18-avr	1/2 FINL	RB	JG	ACAD	FS5	ALLSH	19H52	RB LUMINY		
18-avr	1/2 FINL	RB	JG	ACAD	DROIT	SANTE	20H34	RB LUMINY		
18-avr	1/2 FINL	RB	JG	ACAD	Pendant Match 1	Pendant Match 2	21H28	RB LUMINY		
18-avr	1/2 FINL	RB	JG	ACAD	Gagnant Match 1	Gagnant Match 2	21H30	RB LUMINY		
18-avr	FINALE	FB	JG	ACAD	FS5	ALLSH	19H30	RB LUMINY		
18-avr	FINALE	RB	JG	ACAD	SANTE	pendante Match 1	20H12	RB LUMINY		
18-avr	FINALE	RB	JG	ACAD	SANTE	Gagnante Match 1	20H56	RB LUMINY		
18-avr	FINALE	FB	JG	ACAD	FS5	FS5	19:00	FB LUMINY	JASSER A/MACOU/GUTERIN	
18-avr	1/2 FINL	FB	JG	ACAD	DROIT	KEDGE	20:45	FB LUMINY	ABDALLAH	
18-avr	1/2 FINL	FB	JG	ACAD	CENTRALE	TEG	20:45	FB LUMINY	CHIAPELLA	
18-avr	1/2 FINL	FB	JG	ACAD	Pendant Match 1	Pendant Match 2	21:30	FB LUMINY	CHIAPELLA	
18-avr	1/2 FINL	FB	JG	ACAD	Gagnant Match 1	Gagnant Match 2	21:30	FB LUMINY	ABDALLAH	

Le Règlement sportif Régional

BASKET – HAND – VOLLEY

REGLES GENERALES

- Arrivée 30min avant le coup d'envoi
- L'heure du match correspond à l'accès à l'installation : Les joueurs ne doivent pas entrer sur le terrain ou aux abords avant l'heure prévue. Le match doit démarrer 15' après.
- Forfait d'une équipe 15 min après l'heure programmée.
Si retard pris : adaptation du temps de jeu au temps imparti
- Mixité autorisée sauf en rugby
- Le calendrier préparé par la Ligue doit être scrupuleusement respecté.
- En cas d'absence d'une équipe, les rencontres la concernant sont supprimées.

VOLLEY

Formules :

- 1 match : 3 sets gagnants de 25 pts
- Tournoi 4 équipes (2 matchs par arbitre) : 2 sets gagnants de 25 pts (3e set en 15 pts avec 2 points d'écart)

BASKET

- Remplacement obligatoire sur coup de sifflet de l'arbitre
- En cas de sous-effectif, de manière exceptionnelle, possibilité d'intégrer 2 autres joueurs d'une même composante.

A préciser avant le match à l'arbitre et au capitaine adverse

- 1 match: 4x10' avec arrêt temps morts lancers francs + dernière min de chaque ¼ tps + 2 dernières min du dernier ¼ tps
5 fautes/équipe
- Si 2 matchs : 4x8' + idem
- Si tournoi à 3/4 : 1x15' + 4 fautes/équipe

TABLE DE MARQUE :

- Chaque équipe doit fournir 1 étudiant licencié FFSU pour tenir la Table de marque (activité rémunérée si étudiant inscrit auprès de la ligue et sur la FDM) :

fautes, score, chrono et annoncent le score

- Si absence d'étudiant, les remplaçants de chaque équipe tiennent la feuille de marque

BASKET 3X3

- 10 min ou 21 pts avec arrêts LF
- Prolongation 3 min
- 7 fautes équipes = 1 LF

HAND

- Temps de jeu :
- 1 Match : 2 x 30'
 - 2 Matchs : 2 x 20'
 - Tournoi triangulaire : les matchs se jouent en 2 x 15'.

Disqualifications :

- 3x2min : disqualification du match en cours
 - Carton rouge : 1 match de suspension
 - Carton rouge avec rapport : cf. barème disciplinaire
- Possibilité d'intégrer un gardien d'une autre équipe, de manière exceptionnelle en le spécifiant avant le match à l'arbitre et au capitaine adverse

Le Règlement sportif Régional

FOOT - FUTSAL

REGLES GENERALES

- Un joueur s'engage définitivement dans une équipe dès le premier match de championnat.
- Un Jeu de Maillots numérotés et identiques et les Protège-tibias sont OBLIGATOIRES pour toute l'équipe. Interdiction d'échanger son équipement entre joueurs sinon match perdu
- Lot de chasubles obligatoire par équipe
- Interdiction d'accès au terrain pour les personnes non inscrites sur la feuille de match sinon arrêt du match par l'arbitre
- Arrivée de tous 30min avant le coup d'envoi
- L'heure programmée correspond au coup d'envoi. Si retard pris : adaptation du temps de jeu au temps imparti
- Equipe FORFAIT si absente à l'heure du coup d'envoi

FOOT 11

Règlement FFF sauf adaptation :

- **Carton jaune** : comportement anti sportif ou autres fautes dans le jeu (le joueur peut rester sur le terrain)
- **Carton rouge** : exclusion systématique du joueur le match suivant
- **Carton blanc** (ou jaune si l'arbitre n'a pas de blanc) : pour tous les actes polluants que ce soit par rapport à l'arbitre ou sur des adversaires (désapprobation en paroles ou en actes, retarder la reprise du jeu, enfreindre avec persistance les lois du jeu) LE JOUEUR SORTIRA 10 MINUTES
- **2 cartons jaunes** = carton rouge
- **2 cartons blancs** = carton rouge
- **1 carton jaune + 1 carton blanc** = carton rouge

Temps de jeu :

- ⇒ Si Créneau 1h30 : 2 équipes convoquées - 1 match **2x40 mn**
- ⇒ Si Créneau 2h : 3 équipes convoquées - 3 matchs secs de **30 mn**
- ⇒ Si Créneau 3h : 4 équipes convoquées - 2 matchs de **2x35 mn**

FUTSAL

- Règlement FFF
- Temps de jeu :
Matchs secs en 2 x 20'
Tournois : Si 3 matchs : 2x15 min

FOOT A 7 Jeunes gens

- Règlement FFF
- Temps de jeu : Matchs secs 2 x 35'

Tournois : Adaptation en fonction des contraintes (temps/équipes)

FOOT A 8 Jeunes filles

- Temps de jeu : Matchs secs 2 x 30'
- Tournoi 2x15' ou 2x20'

Le Règlement sportif Régional

RUGBY

REGLES GENERALES

- **Protège-dents OBLIGATOIRE :**
Joueurs non autorisés à jouer sans le protège-dents
- **Arrivée de tous 30min avant le coup d'envoi**
- **Licence encadrant obligatoire pour accès aux bords de terrain.**
4 personnes maxi par équipe
- **Equipe FORFAIT si absente au coup d'envoi**
- **L'heure programmée correspond au début de la rencontre**
Si retard pris : adaptation du temps de jeu au temps imparti
- **Carton bleu :**
 - . Moins de 19 ans = 20 jours d'arrêt
 - . Plus de 19 ans = 10 jours d'arrêt

RUGBY A 15

Règlement FFR catégorie C

Temps de jeu : 2 X 35'

RUGBY A 7 1/2 terrain

- Règlement FFR CAT.C
- Temps de jeu : 2 x 10' ou 2x15'
- Si 5 équipes 2x8'

SEVEN Grand terrain

- Règlement WORLD RUGBY
- Temps de jeu : 2 x 7'

RUGBY A 10 U et GE Filles

- Règlement FFR CAT.D (touches liftées + mêlées simulées)
- Temps de jeu : 1 match : 2 x 20'
Tournoi : 2 x 15' ou 2x10'
- Temps de jeu max 60'/équipe par jour

Réseaux sociaux



Ligue Sud FFSU Aix-Marseille



Ligue Sud FFSU Nice



Ligue sud ffsu

Linkedin

Ligue sud ffsu



www.sport-u-sud.com

Contacts

CHAMPIONNAT GRANDES ECOLES

Véronique MONIOT-ANDRIOT 06 62 18 95 97

nice@sport-u.com

CHAMPIONNAT ACADEMIQUE AIX-MARSEILLE

aixmarseille@sport-u.com

- **Jean-Christophe BIGO – FOOT-RUGBY / 06 10 07 76 22**
 - **Marion RUGGERI – / 07 61 31 39 10**
BASKET-HAND-VOLLEY-FUTSAL

CHAMPIONNAT ACADEMIQUE NICE-TOULON

nice@sport-u.com

Philippe GARS - Directeur / 06 07 64 74 45

Véronique MONIOT-ANDRIOT – Sport Co / 06 62 18 95 97