

# GUIDE DU CAPITAINE 2023-2024





# Charte du Sportif Eco-Citoyen



J'utilise une gourde



J'éteins la lumière en partant



Je respecte l'arbitre et l'ensemble des joueurs



Je covoiture, je pédale ou je marche



Je n'apporte pas d'alcool sur la compétition



Je limite et trie mes déchets. Je laisse l'installation propre



Je m'équipe intelligemment, matériel recyclé



Je reste 3 min au lieu de 3 H sous la douche



## Avant le match

- ✓ Les 2 équipes **apportent une Feuille de match**
- ✓ Si la rencontre ne démarre pas à l'heure, le temps de jeu sera réduit (cf. règlement sportif)
- ✓ Condition de participation : être licencié FFSU
- ✓ Respect de la Charte du sportif eco-citoyen, signée à l'engagement de l'équipe.

**Présenter carte d'étudiant de tous ses joueurs avec  
pastille de l'année en cours + N° de licence FFSU**  
Retrouvez votre n° de licence sur [www.sport-u-sud.com](http://www.sport-u-sud.com)

**(A défaut, présenter certificat de scolarité et une pièce  
d'identité avec photo)**

**Possibilité de trombinoscope avec cartes d'étudiant de l'équipe.**



**Un joueur non identifié Universitaire ne doit pas jouer.**

**En cas de doute sur la qualification d'un joueur, la réserve doit être portée sur  
la feuille de match par le capitaine adverse avant signature**

### **EN CAS D'ABSENCE D'ARBITRE :**

- ◇ Demander si présence d'un arbitre officiel dans la salle pour officier la rencontre.
- ◇ Sinon partage de l'arbitrage entre les 2 équipes : 1 mi-temps chacun. Arbitrage réalisé par un.e licencié.e FFSU. La personne désignée a toutes les prérogatives d'un arbitre officiel.
- ◇ Un match non joué pour absence d'arbitre, donne **match perdu par pénalité aux deux équipes.**
- ◇ **En RUGBY et FOOT la rencontre ne doit pas se jouer.** Elle sera reportée par la ligue dans la mesure du possible.

## Après le match

- ✓ **Vérifier le score et signer la feuille de match** (suivi des points par sets au Volley)
- ✓ En cas de blessure, le joueur doit faire une déclaration à son assurance dans les 5 jours avec copie de feuille de match (Formulaire déclaration d'accident : <https://sport-u.com/la-ff-sport-u/assurance-ffsu/> )

## Les reports et forfaits

En cas d'incapacité de jouer un match, le capitaine d'équipe doit impérativement prévenir le capitaine adverse ET la ligue **48 H avant le coup d'envoi de la rencontre.**

### REPORT :

Toute demande de report, pour être validée, devra être faite **au plus tard 48H AVANT :**

- **1 report maximum par équipe en 1<sup>e</sup> phase dans la mesure du possible**
- **Pas de report en phases finales**
- La ligue accorde ou non le report de la rencontre par écrit

### FORFAIT:

**UNE EQUIPE EST AUTOMATIQUEMENT DECLAREE FORFAIT SI ELLE :**

- annule un match moins de 48H avant le match
- n'est pas en tenue sur le terrain dans les 15 min suivant l'heure programmée

## Les sanctions

- ♦ **Forfait stade 1** : déclaré 48H avant : perte du match (0 pt)
- ♦ **Forfait stade 2** : déclaré moins de 48H avant ou non déclaré : amende de 15 € + perte du match (0 pt)  
**Si forfait de dernière minute (2h avant le match) : frais d'arbitrage et de déplacement de l'équipe adverse à charge de l'équipe forfait**
- ♦ **Forfait Général** : Automatique suite à 2 forfaits ou annoncé par l'équipe : amende de 30 €
- ♦ **Fraude sur les licences** : le match est perdu par forfait (0 pt) + **commission de discipline**
- ♦ **Exclusion d'un joueur** : Ce joueur est suspendu automatiquement la rencontre suivante. Sanction en fonction du barème disciplinaire de la ligue Sud FFSU.

### Barème disciplinaire de la ligue Sud FFSU :

<https://sport-u-sud.com/wp-content/uploads/2023/09/Bareme-Disciplinaire-Sports-Collectifs.pdf>

## Le Règlement sportif Régional

### Cas d'égalité à l'issue d'une poule

#### Cas de 2 équipes à égalité :

1. Résultat du match entre les 2 équipes concernées
2. Goal average general
3. Meilleure attaque
4. Meilleure défense

#### Cas de 3 ou plusieurs équipes à égalité :

Nouveau classement entre les équipes concernées et si égalité :

1. Goal average entre ces équipes
2. Meilleure attaque sur les rencontres entre ces équipes
3. Meilleure défense sur les rencontres entre ces équipes

# Le Règlement sportif Régional

## BASKET – HAND – VOLLEY

### REGLES GENERALES

- Arrivée 30min avant le coup d'envoi
- L'heure du match correspond à l'accès à l'installation : Les joueurs ne doivent pas entrer sur le terrain ou aux abords avant l'heure prévue. Le match doit démarrer 15' après.
- Forfait d'une équipe 15 min après l'heure programmée.  
Si retard pris: adaptation du temps de jeu au temps imparti  
Mixité autorisée sauf en rugby
- Le calendrier préparé par la Ligue doit être scrupuleusement respecté.
- En cas d'absence d'une équipe, les rencontres la concernant sont supprimées.

### BASKET

- 1 match : 4x10' avec arrêt: temps morts lancers francs + dernière min des 3 1er ¼ tps et 2 dernières min dernier ¼ tps.

5 fautes/équipe

- Si 2 matchs : 4x8' + idem
- Si tournoi à 3/4 : 1x15'+ 4 fautes/équipe

#### TABLE DE MARQUE :

- Chaque équipe doit fournir 1 étudiant licencié FFSU pour tenir la Table de marque (activité rémunérée si étudiant inscrit auprès de la ligue et sur la FDM) : fautes, score, chrono et annoncent le score

- Si absence d'étudiant, les remplaçants de chaque équipe tiennent la feuille de marque

### BASKET 3X3

- 10 min ou 21 pts avec arrêts LF
- Prolongation 3 min
- 7 fautes équipes = 1 LF

### VOLLEY

#### Formules :

- 1 match : 3 sets gagnants de 25 pts
- Tournoi 4 équipes (2 matchs par arbitre) : 2 sets gagnants de 25 pts (3e set en 15 pts)

### HAND

#### Temps de jeu :

- 1 Match : 2 x 30'
- 2 Matches : 2 x 20'
- Tournoi triangulaire : les matchs se jouent en 2 x 15'.

# Le Règlement sportif Régional

## FOOT - FUTSAL

### REGLES GENERALES

- Un joueur s'engage définitivement dans une équipe dès le premier match de championnat.
- Un Jeu de Maillots numérotés et identiques et les Protège-tibias sont OBLIGATOIRES pour toute l'équipe. Interdiction d'échanger son équipement entre joueurs sinon match perdu
- Lot de chasubles obligatoire par équipe
- Interdiction d'accès au terrain pour les personnes non inscrites sur la feuille de match sinon arrêt du match par l'arbitre
- Arrivée de tous 30min avant le coup d'envoi
- L'heure programmée correspond au coup d'envoi. Si retard pris : adaptation du temps de jeu au temps imparti
- Equipe FORFAIT si absente à l'heure du coup d'envoi

## FOOT 11

### Règlement FFF sauf adaptation :

- **Carton jaune** : comportement anti sportif ou autres fautes dans le jeu (le joueur peut rester sur le terrain)
- **Carton rouge** : exclusion systématique du joueur le match suivant
- **Carton blanc** (ou jaune si l'arbitre n'a pas de blanc) : pour tous les actes polluants que ce soit par rapport à l'arbitre ou sur des adversaires (désapprobation en paroles ou en actes, retarder la reprise du jeu, enfreindre avec persistance les lois du jeu) LE JOUEUR SORTIRA 10 MINUTES
- **2 cartons jaunes** = carton rouge
- **2 cartons blancs** = carton rouge
- **1 carton jaune + 1 carton blanc** = carton rouge

### Temps de jeu :

- ⇒ Si Créneau 1h30 : 2 équipes convoquées - 1 match 2x40 mn
- ⇒ Si Créneau 2h : 3 équipes convoquées - 3 matchs secs de 30 mn
- ⇒ Si Créneau 3h : 4 équipes convoquées - 2 matchs de 2x35 mn

## FUTSAL

- Règlement FFF
  - Temps de jeu : Matchs secs 2 x 10'
- Tournois : Adaptation en fonction des contraintes (temps/équipes)

## FOOT A 7 Jeunes gens

- Règlement FFF
- Temps de jeu : Matchs secs 2 x 35'

Tournois : Adaptation en fonction des contraintes (temps/équipes)

## FOOT A 8 Jeunes filles

- Temps de jeu : Matchs secs 2 x 30'
- Tournoi 2x15' ou 2x20'

# Le Règlement sportif Régional

## RUGBY

### REGLES GENERALES

- Protège-dents OBLIGATOIRE :  
Joueurs non autorisés à jouer sans le protège-dents
- Arrivée de tous 30min avant le coup d'envoi
- Interdiction d'accès au terrain pour les personnes non inscrites sur la feuille de match sinon arrêt du match par l'arbitre
- Equipe FORFAIT si absente au coup d'envoi
- L'heure programmée correspond au début de la rencontre  
Si retard pris : adaptation du temps de jeu au temps imparti

### RUGBY A 15

Règlement FFR catégorie C

Temps de jeu : 2 X 35'

### RUGBY A 7 1/2 terrain

- Règlement FFR CAT.C
- Temps de jeu : 2 x 10' ou 2x15'
- Si 5 équipes 2x8'

### SEVEN Grand terrain

- Règlement WORLD RUGBY
- Temps de jeu : 2 x 7'

### RUGBY A 10 U et GE Filles

- Règlement FFR CAT.D (touches liftées + mêlées simulées)
- Temps de jeu : 1 match : 2 x 20'  
Tournoi : 2 x 15' ou 2x10'
- Temps de jeu max 60'/équipe par jour

## Réseaux sociaux



**Ligue Sud FFSU Aix-Marseille**



**Ligue Sud FFSU Nice**



**Ligue sud ffsu**

**Linkedin**

**Ligue sud ffsu**



**[www.sport-u-sud.com](http://www.sport-u-sud.com)**

## Contacts

### CHAMPIONNAT GRANDES ECOLES

Véronique MONIOT-ANDRIOT 06 62 18 95 97

[nice@sport-u.com](mailto:nice@sport-u.com)

### CHAMPIONNAT ACADEMIQUE AIX-MARSEILLE

[aixmarseille@sport-u.com](mailto:aixmarseille@sport-u.com)

- Xavier PUJOS – FOOT-RUGBY / 06 61 90 91 38
- Marion RUGGERI – / 07 61 31 39 10  
BASKET-HAND-VOLLEY-FUTSAL

### CHAMPIONNAT ACADEMIQUE NICE-TOULON

[nice@sport-u.com](mailto:nice@sport-u.com)

Philippe GARS - Directeur / 06 07 64 74 45

Véronique MONIOT-ANDRIOT – Sport Co / 06 62 18 95 97

Ligue Sud Sport U - Académie Aix-Marseille

163 avenue de Luminy, Hexagone

Case postale 901

13288 Marseille cedex 9

Ligue Sud Sport U – Académie Nice/ Toulon

CSU Valrose - 65 av. Valrose - Nice 06100

