

IUT LASER RUN CHALLENGE 30'

1-Le challenge se déroule le mercredi 1er février 2023 accueil 12h début du challenge 12h45 devant la bibliothèque de l'IUT site Aix avenue Gaston Berger Aix en Provence

2-les équipes sont composées de 5 à 10 personnes dont au minimum 2 filles. Ces équipes sont soit de même AS soit de même département IUT AMU. Il y aura deux classements. Un interne IUT AMU, un par équipe de section d'association sportive AS AMU.

3-pour gagner le classement il faut pendant la durée de 30' cumuler le plus grand nombre de tirs "verts" (rond noir central de la cible) par équipe. Les équipiers sont numérotés et doivent passer dans l'ordre. Quand on arrive au dernier on repart ensuite au premier. Chaque équipier doit d'abord effectuer une course à allure libre sur le parcours de 150m puis passer au stand de tir. Quand la cible est allumée par un tireur (après sa course) l'équipier suivant peut partir courir.

4- les cibles sont réglées sur un temps de 20" seulement. Le tir s'arrête quand la cible clignote sur toutes ses diodes. Il s'agit soit d'un équipier qui a réalisé 5 tirs "verts" soit du temps de 20" qui est écoulé. Le jury de la table affiche alors sur un marqueur le score réalisé 0,1,2,3,4 ou 5. Avec le relayeur suivant il cumulera le score. Au bout d'une heure l'équipe ayant le plus grand score sera déclarée vainqueur.

5- le tir d'une distance de 5 mètres doit s'effectuer d'une seule main droite ou gauche. Entre chaque tir le pistolet doit être "rechargé " mais surtout doit toucher la mousse. Il est interdit de s'appuyer sur la table ou de la toucher avec une partie du corps. Après le tir, le pistolet est posé sur la mousse de la table.

6- les relayeurs quand ils partent pour leur course doivent faire attention aux autres coureurs qui partiraient en même temps qu'eux sur un pas de tir différent. Il y a un pas de tir pour chaque équipe engagée.

7- les engagements se font par mail pascal.barnier@univ-amu.fr dans la limite de 12 équipes

8-un tee-shirt sera remis à tous les participants. Un tee-shirt équipier numéroté sera prêté par le BDS à chaque équipier, il devra être rendu en fin d'épreuve pour servir l'année suivante. Le département lut classé premier gagne un challenge qu'il garde dans son département pendant un an et qu'il remet en jeu l'année suivante. Cette année c'est le département informatique qui remet en jeu son challenge. Il y aura par ailleurs une récompense pour les trois premières équipes.